Grafo con le matrici

# Funzioni:

* Aggiungere arco.
* Rimuovere arco.
* Aggiungere nodo.
* Altro in futuro, ora memorizziamo solo i dati.

# Ulteriori consegne possibili:

* Confrontare tra C++ e Java le possibili librerie.
* Gli oggetti contengono dei dati.

# Cosa fare/Uso pratico d’esempio:

Fare una mappa sentieristica, dove i nodi sono le località, e gli archi le direzioni da prendere per arrivare a destinazione.

Per capire meglio, cercare una mappa sentieristica su internet.

## Inizializzazione:

Creo all’inizio una matrice delle adiacenze, ad ogni riga e colonna corrisponde un valore pari a 0 se non c’è un arco, e 1 se invece presente.

In Java può essere creato tramite un ArrayList con al suo interno altrettante ArrayList in modo da creare una lista a matrice.  
Oppure si può sia in Java che C++ creare un vettore a matrice, ma deve essere dichiarato in precedenza con una dimensione massima prevista.

Per capire ad ogni riga quale nodo corrisponde, uso una lista di oggetti.

## Esempio oggetto della lista:

Contiene:

* Delle informazioni sulla località per esempio:
  + Località.
  + Altitudine.
* A quale riga e colonna corrispondono l’oggetto.

## Aggiungere un arco:

Per aggiungere un arco, si va alla cella nella matrice delle adiacenze che corrisponde all’arco tra il primo e il secondo nodo, e si imposta il valore 1.

## Rimuovere un arco:

Per rimuovere un arco, si va alla cella nella matrice delle adiacenze che corrisponde all’arco tra il primo e il secondo nodo, e si imposta il valore 0.

## Aggiungere nodo:

Si aggiunge in caso di grafo non orientato sia una riga che una colonna alla matrice, incrementandola in modo da avere la possibilità di rappresentare tutti i nuovi possibili archi.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | A | B | C |
| A | 0 | 1 | 0 |
| B | 1 | 0 | 1 |
| C | 1 | 1 | 0 |

Diventa con l’aggiunta di D:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | A | B | C | D |
| A | 0 | 1 | 0 | 0 |
| B | 1 | 0 | 1 | 0 |
| C | 1 | 1 | 0 | 0 |
| D | 0 | 0 | 0 | 0 |

Dove sarà necessario aggiungere almeno una adiacenza per non lasciare il nodo separato dal grafo, magari potrebb ero esserci due metodi per aggiungere il nodo, di cui uno che specifica un nodo adiacente, e uno non.

Questo nuovo nodo deve essere aggiunto anche alla lista dei nodi.

# Oggetto nodo:

Il nodo è composto da, come da esempio, i